



L'Étinbulle

L'HOMME ET LA NATURE AUX QUATRE COINS DU TEMPS

CATALOGUE

En déplacement 2024



Histoire & Patrimoine

Nature & Environnement

Etinbulle.com

PATRIMOINE NATUREL, CULTUREL

OU LES DEUX

NOS ATELIERS SUR VOS ÉVÉNEMENTS

Côté Nature ou Patrimoine,
Nos ateliers au catalogue s'installent dans vos murs,
votre cour, votre jardin.
Vous ne trouvez pas tout à fait ce que vous voulez ?
Contactez -nous, nous pouvons le créer ensemble.

SUR MESURE

Tout public, pour enfants, atelier famille ou pour un
public spécifique...
Vous cherchez des ateliers d'une heure ou vous
préférez des ateliers en continu (entre 30 et 45 min).
Vous avez une demande particulière ? Faites-nous
en part !

Tout public

Format: À déterminer ensemble (en tout venant,
atelier flash (30 à 45 min), atelier à inscription



PRÉHISTOIRE VIVANTE : LE CAMPEMENT

De jour comme de nuit, le campement préhistorique
prend place en intérieur comme en extérieur.
Démonstration ou mini-ateliers en fonction de vos
besoins

UN PATRIMOINE NATUREL OU CULTUREL À VALORISER ?

Nous créons une randonnée commentée ou un
parcours de rallye pour le faire découvrir ou un
atelier pour le mettre en avant.

L'Homme fait le paysage et la nature le façonne en
retour.

Traquer les petits détails et anecdotes qui
racontent cette relation à travers les âges est notre
spécialité.

Tout public

Format: À déterminer ensemble - randonnée
guidée (2h environ), rallye autonome, atelier
participatif.

RALLYE NATURE OU PATRIMOINE

Petites et grandes histoires d'espaces
naturels ou de vieilles pierres. Conception et
animation d'exploration ludique sur mesure.



Nous nous adaptons à la capacité de votre événement avec une formule extensible: un ou
plusieurs ateliers de découverte adaptés au grand public (offre petite enfance ou tout public)
pendant une demi-journée ou une journée.

ATELIERS À LA CARTE

À TRAVERS LES ÂGES



INITIATION AU PROPULSEUR

Découverte du mode de vie des chasseurs-cueilleurs du Paléolithique, et initiation au tir au propulseur.

À PARTIR DE : 8 ans - Tout public

NOTIONS ABORDÉES : Préhistoire · Paléolithique
Alimentation · Chasse · Faune



CÉRAMIQUE OU MODELAGE

Travailler la terre, la modeler, la décorer. Les techniques remontent au début du Néolithique. Réalisation d'une céramique ou figurine.

À PARTIR DE : 4 ans - Tout public

NOTIONS ABORDÉES : Préhistoire
Néolithique · Alimentation · Argile · Agriculture



DÉCOUVERTE DU FEU PRÉHISTORIQUE

Comment faire du feu sans briquet, ni allumettes ?
Démonstration d'allumage par percussion et/ou atelier participatif d'allumage par friction.

À PARTIR DE : 8 ans - Tout public

NOTIONS ABORDÉES : Préhistoire · Paléolithique
Alimentation · Art · Matériaux · Combustion ·
Évolution de l'Homme



FARIN&O - DU BLÉ À LA GALETTE

Le pain est l'un des premiers produits transformés de l'humanité. Les enfants réalisent une "galette à la mode néolithique".

À PARTIR DE : 4 ans - Tout public

NOTIONS ABORDÉES : Préhistoire Néolithique ·
Alimentation · Agriculture

À TRAVERS LES ÂGES



HABITAT PRÉHISTORIQUE

En miniature puis grandeur nature, testez différentes formes d'habitats légers préhistoriques et découvrez la complexité du mode de vie nomade.

À PARTIR DE : 4 ans - Tout public

NOTIONS ABORDÉES : Préhistoire · Paléolithique
Nomadisme · Habitat · Matériaux · Vestiges



FABRICATION D'UN PROPULSEUR

Découverte de l'environnement technique des chasseurs-cueilleurs du Paléolithique. Réalisation d'un propulseur à l'aide d'outils en silex (un par enfant).

À PARTIR DE : 8 ans - Tout public

NOTIONS ABORDÉES : Préhistoire · Paléolithique
Alimentation · Chasse · Faune · Silex · Outils



ART RUPESTRE

Les premiers artistes ont peint sur les parois des grottes à la lumière de petites lampes à graisse. Cet atelier propose de suivre leurs pas, de la fabrication de la lampe à la peinture.

À PARTIR DE : 7 ans - Tout public

NOTIONS ABORDÉES : Préhistoire · Paléolithique
· Art · Matériaux · Combustion · Évolution de l'Homme



YUKI, LE CONTE DU FEU

Conte gesticulé à toucher, sentir, écouter pour découvrir la Préhistoire. Yuki, enfant du clan, découvre le feu sous vos yeux.

À PARTIR DE : 4 ans - Tout public

NOTIONS ABORDÉES : Préhistoire · Paléolithique
· Feu · Faune · Mode de vie · Nomadisme

À TRAVERS LES ÂGES



PRÉHISTOIRE DANS LE NOIR

Les yeux bandés, découvrez les matériaux et outils de la préhistoire. Les sens et l'imagination sont sollicités pour cet atelier tactile.

À PARTIR DE : Tout public - à partir de 6 ans - Public handicapé

NOTIONS ABORDÉES : Préhistoire · Paléolithique · Matériaux · Vestiges · Nomadisme · Conservation



PREHISTORIK'MUSIK

Quel était l'univers sonore de la Préhistoire ? Réaliser un sifflet préhistorique ou un vibrapone : le rhombe.

À PARTIR DE : 8 ans - Tout public

NOTIONS ABORDÉES : Préhistoire · Paléolithique · Mode de vie · Musique · Matériaux · Outils



ARTISANS DE LA PRÉHISTOIRE

Sans métal ni plastique, fabriquez de petits objets du quotidien et retrouvez des gestes oubliés. Réaliser une parure en pierre ou une lampe à graisser comme à la Préhistoire.

À PARTIR DE : 7 ans - Tout public

NOTIONS ABORDÉES : Préhistoire · Paléolithique · Art · Matériaux · Outils · Gestes



JEUX ANTIQUES

À quoi jouaient les romains ? Découvrez les jeux antiques et fabriquez en un à votre tour.

À PARTIR DE : 8 ans - Tout public

NOTIONS ABORDÉES : Antiquités · Mode de vie · Jeux · Matériaux · Outils

À TRAVERS LES ÂGES



BIJOUX GAULOIS

À quoi ressemblaient les gaulois ? Découvrez-les parures gauloises et réalisez une fibule en métal (une par enfant)

À PARTIR DE : 8 ans - Tout public

NOTIONS ABORDÉES : Âge des Métaux · Gaulois · Parure · Matériaux · Métallurgie



LE MOYEN ÂGE À TATONS

Du bout des doigts, découvrez l'environnement technique du Moyen Âge. Laissez parler les sens et l'imaginaire.

À PARTIR DE : à partir de 6 ans - Tout public
Public handicapé

NOTIONS ABORDÉES : Antiquités · Mode de vie · Jeux · Matériaux · Outils

SCIENCES DE L'ENVIRONNEMENT / NATURE



QUEL AVENIR POUR NOS DÉCHETS ?

Que deviendront nos déchets dans 100 ans, 200 ans ? Qu'est-ce qui se conserve le plus longtemps ? Incarne un archéologue du futur pour répondre à ces questions.

À PARTIR DE : 8-9 ans - Tout public

NOTIONS ABORDÉES : Archéologie · Déchets · Matériaux · Conservation · Recyclage



QUAND L'ARBRE MURMURE L'HISTOIRE

Découverte de l'évolution du paysage. Peut-on savoir si une espèce est naturelle ou plantée par l'Homme ? Quels impacts a eu le début de l'élevage sur le paysage ?

À PARTIR DE : 9 ans - Tout public

NOTIONS ABORDÉES : Paléo-environnement · Climat · Paysage · Pollens · Vestiges · Écologie



BALADE RAMASSE DÉCHETS

Une action concrète pour devenir acteur de la protection de l'environnement. Munis de pinces, les enfants agissent pour la planète.

À PARTIR DE : 8 ans - Tout public

NOTIONS ABORDÉES : Écologie · déchets · botanique



HERBIER TEXTILE

Comment conserver les plantes récoltées lors d'une balade ? Pourquoi pas en réalisant un herbier textile. À condition que les plantes renferment des tanins

À PARTIR DE : 4 ans - Tout public

NOTIONS ABORDÉES : Botanique · Biologie · Herbier ·



PISTAGE & MOULAGE

4 pelotes, des griffes, qui-est-ce-donc ? Apprendre à retrouver, identifier et prélever une empreinte.

À PARTIR DE : 6 ans - Tout public

NOTIONS ABORDÉES : Faune · Écosystème · Biodiversité



LA FORCE DU VENT : FABRICATION DE CERF-VOLANT

Invisible et pourtant si puissant. Apprenez à maîtriser la force du vent, à la manière des oiseaux en réalisant un cerf-volant.

À PARTIR DE : 4 ans - Tout public

NOTIONS ABORDÉES : Vent · Aérodynamisme · Morphologie des oiseaux



L'Étinbulle

"Faire dialoguer les cultures, la Nature et l'Histoire des Hommes est notre passion.
Rendre le public acteur de sa découverte est notre crédo."

ILS NOUS ONT FAIT CONFIANCE

(et on a adoré travailler avec eux)

Collectif24



VENDÉE
LE DÉPARTEMENT

amiens
& MÉTROPOLE

MUSEE DU
CHATEAU
DE MAYENNE

Mont des
Avaloirs
Communauté de communes

seine-saint-denis
LE DÉPARTEMENT



Histoire & Patrimoine

Nature & Environnement

09.78.80.98.20

clo@etinbulle.com

[HTTPS://ETINBULLE.COM](https://etinbulle.com)

53 140 Pré-en-Pail Saint-Samson